

Требования к организаторам официальных соревнований при дистанционной игре с использованием информационной телекоммуникационной сети Интернет

Требования к игровому помещению.

1. Хорошо освещенное помещение (минимум 800 люменов), легко проветриваемое, с расположенными в непосредственной близости туалетными комнатами. Общая площадь – из расчета 2,5 квадратных метра на игрока.
2. Мебель - достаточное количество одинаковых столов и стульев.
3. Наличие кулеров с водой и одноразовых стаканчиков
4. Обеспечение неограниченной возможности гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков
5. Соблюдение принципов социального дистанцирования - не менее 1,5 метров
6. Ежедневная уборка после окончания соревнования.

Технические требования к оборудованию и программному обеспечению.

1. Персональный компьютер (ПК)* должен поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС) - Windows 7 и выше или Mac OS.
2. Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное (без сбоев) интернет-соединение на скорости не менее 10 Мбит/с.
3. Наличие сетевой карты или usb адаптера с пропускной способностью не менее 100 мбит/с, либо беспроводного модуля, работающего на частоте 2.4 и 802.11n.
На ПК требуется установка одного из следующих браузеров: Google Chrome 86+ (предпочтительно), Microsoft Edge 86+, Mozilla Firefox 82+, Opera 72+, Safari 14+, Яндекс.Браузер 20+.
4. Оперативная память на ПК – не меньше 2 GB.
5. Параметр времени отклика монитора составляет не более 5 миллисекунд
6. Для организации видеоконтроля необходимо использовать две веб-камеры. Одна из них может быть камерой смартфона. Смартфон должен работать под управлением Android или iOS.
7. Обязательно наличие работающего микрофона и звуковых колонок, которые могут быть встроены в ПК.

* - во время соревнования участники соревнования могут использовать собственный компьютер (в том числе ноутбук).

Интернет.

1. Выделенный симметричный канал с пропускной способностью не менее 10 мбит/с с выделенным внешним IP адресом;
2. Покрывание по всей зоне доступа с уровнем сигнала в самых отдаленных уголках зоны не менее RSSI -70dBm;
3. Подключение точек доступа должно быть произведено непосредственно кабелем без использования WDS;
4. Установка точек доступа, которые смогут одновременно обслуживать 20-30 клиентов (на каждую);
5. Дополнительно - наличие безлимитного мобильного интернета.